Urząd Miejski w Rabce-Zdroju
https://gmina.rabka.pl/main/projekty_unijne/Budowa-Skateparku-i-Trialparku-w-Rabce-Zdroju-jako-element-rozbudowy-ponadregionalnej-oferty-turystyczno-rekreacyjnej-Uzdrowiska/idn:1427/printpdf
Drukuj grafikę : **tak** / nie

Projekty Unijne Gminy

17 lip 2015

kategoria:
Projekty Unijne

„Budowa Skateparku i Trialparku w Rabce-Zdroju, jako element rozbudowy ponadregionalnej oferty turystyczno-rekreacyjnej Uzdrowiska”

Wartość całkowita projektu: 1 884 193,56 zł

Wartość dofinansowania: 1 412 187,99 zł

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Małopolskiego Regionalnego Programu Operacyjnego na lata 2007 – 2013
Okres realizacji: 2011-2014

Przedmiotem projektu jest wdrożenie nowego produktu turystycznego o zasięgu regionalnym w postaci budowy najnowocześniejszego w skali małopolski kompleksu trail i skateparku, jako miejsca przyciągającego turystów (i lokalną społeczność), uprawiających trial, skat (zarówno deski, jak i rolki), jazdę i akrobację na rowerach bmx, rowerach górskich, letni i zimowy snowbord, a także tzw. parkur oraz bazy do organizacji krajowych i międzynarodowych imprez związanych z tymi dyscyplinami sportu. Całość projektu zlokalizowana jest bezpośrednio w Parku Zdrojowym w Rabce-Zdrój (strefa A Uzdrowiska) po jego południowo-wschodniej stronie, nad malowniczą skarpą potoku Poniczanka.

Celem ogólnym projektu jest rozwój ogólnodostępnych produktów i oferty turystyczno-rekreacyjnej Rabki-Zdrój i budowanie wizerunku Uzdrowiska i całej Małopolski, jako obszaru atrakcyjnego turystyczne z wyróżniającą się w skali kraju kompleksową ofertą łączącą walory sportowe, rekreacyjne i turystyczne.

Konsekwencją wzrostu atrakcyjności Rabki-Zdrój, jako miejsca o dużych walorach turystycznych, będzie dalszy rozwój Uzdrowiska, wzmocnienie pozycji konkurencyjnej Rabki-Zdrój wśród pozostałych polskich i europejskich miejscowości turystyczno-rekreacyjnych, w wyniku czego wzrośnie ranga i renoma Małopolski, jako regionu o szczególnym potencjale turystycznym.

Celem bezpośrednim projektu jest: zwiększenie ruchu turystycznego w Rabce-Zdrój poprzez stworzenie atrakcyjnej przestrzeni do profesjonalnego i amatorskiego uprawiania takich sportów jak trial, rowery typu bmx i rowery górskie, skate, rolki, letni snowbord.

Osiągnięcie celu głównego przyczyni się do zrealizowania celów pośrednich projektu, jakimi są m.in.:

- poszerzenie oferty turystyczno-rekreacyjnej dla turystów oraz sportowców zarówno amatorów, jak i profesjonalistów;
- uatrakcyjnienie oferty pobytowej poprzez stworzenie nowej atrakcji turystyczno-rekreacyjnej co spowoduje wzrost zainteresowania wypoczynkiem na terenie Uzdrowiska oraz przyciągnie nowe grupy odbiorców;
- trwałe wpisanie Rabki-Zdrój w kalendarz międzynarodowych imprez trialowych oraz innych kolarskich wyścigów górskich, a poprzez to promocję i popularyzację miejscowości wśród osób i środowisk, które nie miały z nią do tej pory styczności;
- stworzenie czytelnej i identyfikowalnej z Rabką atrakcji turystyczno-rekreacyjnej, co ułatwi promocję miasta;
- zagospodarowanie niewykorzystanych terenów Parku Zdrojowego oraz rewitalizację obiektów tworzących dawny charakter Parku (kręgielnia wraz z otoczeniem).

ZAKRES RZECZOWY

Budowa trialparku

Dla potrzeb trialparku zaprojektowano osadzone w gruncie przeszkody terenowe, rozmieszczone pomiędzy istniejącymi drzewami. Projekt przewiduje demontaż przechodzących przez jego teren ścieżek asfaltowych i odtworzenie w ich miejscu nawierzchni trawiastej oraz wykarczowanie istniejących krzaków z zachowaniem wszystkich porastających ten teren drzew.

Obszar trialparku podzielono na trzy strefy, w których zastosowano różne rodzaje przeszkód:

- - strefa „A” w której przewidziano usypanie kopca ziemnego wys. ok. 150 cm i osadzenie w gruncie kamieni, głazów i skał;
- - strefa „B” z przeszkodami drewnianymi wykonanymi z kłód i pni drzew w powiązaniu z głazami;
- - strefa „C” z przeszkodami wykorzystującymi drewniane szpule kablowe.
  Powierzchnia trialparku: 2 010,00 m2.

Budowa skat parku

Dla potrzeb skateparku zaprojektowano utwardzenie nawierzchni w formie płyty żelbetowej oraz takie jej ukształtowanie aby powstały żelbetowe przeszkody (9 szt.) przystosowane do jazdy po nich na łyżworolkach, deskorolkach i rowerach. Kształt, forma oraz wielkość projektowanego placu i przeszkód zostały dostosowane do istniejącego terenu ograniczonego przez okalające go drzewa, skarpę terenową oraz ogrodzenie. Oprócz przeszkód betonowych w projekcie przewidziano montaż gotowych przeszkód wykonanych ze sklejki laminowanej (8 szt.), montowanych do płyty żelbetowej i nawierzchni z kostki betonowej.

W skat parku zaplanowano następujący układ przeszkód:

1. Mini-rampa (przeszkoda kompozytowo drewniana na płycie żelbetowej);
2. Poll-jam (przeszkoda betonowa z poręczą z rury stalowej);
3. Ławka (przeszkoda kompozytowo drewniana na płycie żelbetowej);
4. Quarter-pipe (przeszkoda kompozytowo drewniana na płycie żelbetowej);
5. Funbox piramida z grindboxem 3/3 (przeszkoda kompozytowo drewniana na płycie żelbetowej);
6. Bank ramp (przeszkoda kompozytowo drewniana na płycie żelbetowej);
7. Poręcz spadowa (przeszkoda betonowa z poręczą z rury stalowej);
8. Fala + London Gap (przeszkoda kompozytowo drewniana na płycie żelbetowej);

9. Pręcz prosta (przeszkoda betonowa z poręczą z rury stalowej);
10. Grindbox 14 (przeszkoda kompozytowo drewniana na płycie żelbetowej);
11. Grindbox 1 (przeszkoda kompozytowo drewniana na płycie żelbetowej);
12. Grindbox 2 (przeszkoda kompozytowo drewniana na płycie żelbetowej);
13. Poręcz spadowa ze schodów (przeszkoda betonowa z poręczą z kształt. stalowego);
14. Schody + bank schodów (przeszkoda betonowa z poręczą z kształtownika kwadratowego zakotwionego w fundamencie betonowym);
15. Schody + bank + hubba (przeszkoda betonowa);
16. Platforma (przeszkoda betonowa);
17. Łącznik do przeszkody nr 16 (przeszkoda betonowa);
18. Bank ramp (przeszkoda betonowa).

Wokół dwóch drzew rosnących w części środkowej palcu zaprojektowano trawniki, dzięki czemu uzyskano dodatkowe zróżnicowanie terenu.
Łączna liczba przeszkód: 17. Powierzchnia skateparku: 1 193,00 m2.

Modernizacja kręgielni

Uzupełnieniem projektu jest remont dawnej kręgielni i stworzenie tym samym kolejnej atrakcji dla turystów i gości Uzdrowiska w tutejszym Parku-Zdrojowym. Modernizacja obejmuje wykonanie robót budowlanych polegających na wykonanie robót rozbiórkowych i przygotowawczych, wykonaniu podłoża pod urządzenie, zamontowanie urządzenia tj. kręgielni.

Elementy uzupełniające Na całym obszarze tworzącym trial i skatepark uporządkowana zostanie zieleń, ciągi piesze, powstanie nowoczesne oświetlenie solarne i elementy małej architektury, a także przewidziano montaż toalety modułowej służącej zarówno gościom trial i skateparku, jak i kuracjuszom odwiedzającym Park Zdrojowy

Redagował:

poprzednia powrót do listy **aktualności** następna